利用規約 : "SPOT THE SAFETY FLAWS" CONTEST（間違い探し）

1. 一般事項

本規約は、**Qlicksmart Pty Ltd**（以下「主催者」）が主催する「欠陥探しコンテスト」（以下「本コンテスト」）に適用されます。本コンテストに参加することにより、参加者は本規約に同意したものとみなされます。

2. 参加資格

本コンテストは、応募時点で **18** 歳以上であり、かつ開催国に合法的に居住している方を対象としています。本コンテスト規約に記載されているとおりに応募することにより、応募者は本コンテスト規約（参加資格要件を有する）を遵守していることを表明および保証し、また、参加者は、本規約に記載されているすべての規則、条件、およびスポンサーのすべての決定事項を遵守し、これらに同意するものとします。

3. 応募方法

3.1. コンテストに応募することにより、応募者は本規約に同意したものとみなされます。応募は **1** 人につき **1** 回のみで、コンテスト期間中に応募する必要があります。主催者が当選者に通知するため、応募者は氏名とメールアドレスを提供する必要があります。これらの情報が提供されない場合、応募は無効とみなすことがあります。

3.2. 応募するには、以下の手順に従ってください。

• 公式コンテストページ（**https://www.qlicksmart.com/fix-this/**）にアクセスしてください。提供されている写真を確認してください。

• 写真に写っている欠陥／エラーを特定してください。

• オンライン応募フォームに、発見した間違いの詳細と有効な連絡先情報を記入してください。応募はお一人様 **1** 回限りです。

4. 賞品

4.1. 個人賞：個人受賞者には、**Qlicksmart SnapIT Lite** アンプルオープナー**5** 個と **Qlicksmart** ペン **1** 本が入ったギフトパック **1** 個が贈られます。

4.2. 施設賞：最も多くのエントリーがあった施設（以下「本施設」）には、滅菌メス刃リムーバー（**Qlicksmart BladeCASSETTE** または **BladeNeedleSYSTEM**）の **1**〜**3** ヶ月分が提供されます。

4.2.1. 数量計算：数量は、（**1**）施設の過去の平均使用量、または（**2**）固定された最大数量に基づいて計算されます。

4.2.2. 賞品の発送：施設賞品は、当選者の国／地域に所在する正規販売代理店から提供されます。

4.2.3. この賞品を現金またはクレジットと交換することはできません。

5. 選考

5.1. これはスキルを競うゲームであり、受賞者は「欠点探しコンテスト」の結果に基づいて主催者によって選ばれます。

5.2. 参加者は、正確性と完全性に基づいて審査されます。

5.3. 写真中の欠陥を最も多く正しく指摘した応募者が優勝となります。

5.4. 同点の場合の決着方法：複数の応募者が同じ数の欠陥を指摘した場合、勝者は以下のいずれかの方法で決定されます。

ランダムに抽選、またはサーバーのタイムスタンプに基づいて最も早く応募を提出した応募者。

5.5. 主催者は、本コンテストに関するすべての事項においての最終的決定とします。

6. 勝者

6.1. 賞品の受賞者は、コンテスト終了後 **7** 営業日以内に発表されます。

受賞者は、規定の期間とルールに従って、写真の欠陥を最も多く正しく特定した参加者となります。

6.2. 当選者は、主催者または賞品提供者が要求する免責同意書に署名しなければなりません。

6.3. 当選者発表後、主催者は当選者に賞品を授与します。

6.4. 当選者には、コンテスト終了日から **14** 日以内に、メールまたは電話（連絡先情報が提供されている場合）にて通知いたします。

6.5. 当選者は、賞品を受け取るために、通知から **14** 日以内に返信する必要があります。当選者が返信しない場合、主催者は次点の応募者を当選者として選出します。

6.6. 施設賞の授与前に、記載された施設での雇用状況の確認が必要となる場合があります。

7. 未受領賞品

7.1 賞品が受領が無かった場合、最初のコンテストから **21** 日後に、**2** 位の入賞者を繰り上げ当選者として発表し、詳細が提供されている場合は電話またはメールで当選者に通知します。選考は主催者のオフィスで行われます。

8. 応募者の個人情報

本コンテストに応募することにより、応募者は以下の事項に同意するものとします。

a. 主催者またはその関連団体が、応募者から別途通知がない限り、応募者の情報を今後のマーケティングおよびプロモーション目的で使用する

b. 応募者が当選した場合、主催者は応募者の名前、肖像、画像、音声をあらゆるメディアプラットフォームで使用する権利を有する。

c. 応募者の個人情報を、主催者の代理人、請負業者、サプライヤーを含む第三者に開示すること。

9. 主催者の権利

主催者は、応募者の身元、年齢、居住地を含む応募資格の有効性を確認する権利を有します。主催者は、本規約に準拠しない応募、または応募手続きを不正に操作した応募者を失格とすることができます。主催者は、技術的な問題、自然災害、テロの脅威、不正な介入、詐欺など、主催者の制御が及ばない理由により、コンテストが妨害された場合、または予定通りにコンテストを実施できない場合、参加者を失格にするか、コンテストを変更、中断、終了、またはキャンセルすることができます。

10. 主催者の責任

主催者は、コンテストへの参加、または賞品の受領および使用において参加者が被る可能性のある不快感、損失、費用、損害、または法的責任について一切責任を負いません。主催者に責任が生じる場合、その責任は商品またはサービスの再提供に限定されます。

11. プライバシー

11.1. コンテスト中に収集された個人データは、コンテストの運営および賞品の発送のために使用されます。

11.2. 応募することにより、当選者は、法律で禁止されている場合を除き、追加の報酬なしに、プロモーション目的で自身の名前と施設名を使用することに同意するものとします。

12. 準拠法

本利用規約は、本規約が開催される国および／または州の法律に準拠します。